



Pressemitteilung

19. März 2012

Mit jeder Runde Projekte in Stuttgart unterstützen: Anmeldestart für den 24-Stunden-Lauf für die Rechte der Kinder

Ab sofort können sich Läuferinnen und Läufer für den diesjährigen 24-Stunden-Lauf für Kinderrechte anmelden. Die Veranstaltung findet am 30. Juni und 1. Juli auf der Waldau in Stuttgart-Degerloch statt. In den vergangenen sechs Jahren hat sich der 24-Stunden-Lauf zu einem der größten Spendenläufe für die Rechte der Kinder in Deutschland entwickelt; alleine im vergangenen Jahr lag die Teilnehmerzahl bei rund 1.600.

Mit jeder gelaufenen Runde werden Projekte für Kinder in der Landeshauptstadt unterstützt. Im Mittelpunkt der diesjährigen Veranstaltung steht das „Recht der Kinder auf Unversehrtheit“. „Wir wissen, dass viele Kinder – auch in Stuttgart – nicht unbeschwert aufwachsen können, insbesondere, wenn sie körperlich, sexuell, seelisch misshandelt oder vernachlässigt werden“, so die Vorsitzende des Vereins Kinderfreundliches Stuttgart e.V., Roswitha Wenzl. „Wir möchten die Öffentlichkeit sensibilisieren und zugleich Spendengelder für Projekte genau in diesem Bereich akquirieren.“

Ob alleine, mit der Familie oder im Team mit Freunden oder Kollegen: Beim 24-Stunden-Lauf kann jeder mitmachen. Alle Sportbegeisterten, Familien sowie Lauf- und Sportgruppen sind deshalb schon jetzt aufgefordert, am ersten Juliwochenende für einen guten Zweck auf der Bezirkssportanlage in Stuttgart-Degerloch dabei zu sein. Für Kinder gibt es während der Veranstaltung attraktive Mitmachangebote. Auch für Essen und Trinken ist gesorgt.

Der 24-Stunden-Lauf für Kinderrechte wird organisiert vom Förderverein Kinderfreundliches Stuttgart e.V., dem Sportkreis Stuttgart e.V. und dem Kinderbüro der Landeshauptstadt.

24-Stunden-Lauf für Kinderrechte

Beginn: Samstag, 30. Juni 2012, 14 Uhr

Ende: Sonntag, 1. Juli 2012, 14 Uhr

Bezirkssportanlage Degerloch (Waldau) // Georgiiweg 10 a // 70597 Stuttgart

Weitere Informationen und Anmeldung von Laufteams unter www.24h-lauf-kinderrechte.de